Mezerovitost v QGIS:

1. RGB ortofoto - tif
2. vypočítat TGI index (Triangular Greenness Index = g-0.39\*r—0.61\*b) bathmath
3. Prahování (nástroj Thresholding) – Otsu metoda – SW ENVI (V QGIS je k dispozici, ale moc nefunguje, ovšem je možné naprogramovat).
4. – objektová klasifikace (SNAP)
5. Nastavit linie po řádcích – nástroj Array of translated Features (počet linií + vzdálenost řad od sebe) a nastavit „obalovou zóny (čili buffer)“ na 10 cm – chce vyladit tu vzdálenost a zkontrolovat, zda opravdu linie protínají centrální linie řady s rostlinami chmele – někde se mohou vychylovat
6. Oříznout rastr (binární „Otsu“ rastr) buffrem – Extract (Clip raster by Mask Layer)
7. Převést rastr (binární ořízlý „Otsu“ rastr) na vektor – nástroj Raster – Conversion – Převést na polygony a v atributové tabulce odmazat podklad tak, aby zůstaly jen polygony rostlin chmele
8. Centroidy (na liště – Vector – Centroids)
9. Mezery pak asi najít a označit vizuálně a porovnat to s podkladem, protože zpravidla ta chmelnice nedrží žádný řád.